

REGOLAMENTO UFFICIALE

Wizard

EDITORE
AMIGO**GIOCATORI**
3-6**ETA CONSIGLIATA**
10+**DURATA**
45-75 min

Wizard è uno dei giochi di carte più amati in Europa. Ogni round i giocatori devono dichiarare quante levate (prese) faranno esattamente — né una di più, né una di meno. Le carte speciali Wizard (sempre vincenti) e Jester (sempre perdenti) ribaltano ogni previsione. Chi calcola meglio, accumula più punti e vince la partita.

Regole del Gioco

1 Obiettivo

Accumulare il maggior numero di punti alla fine di tutti i round. I punti si guadagnano indovinando esattamente quante levate si faranno.

2 Le carte

Il mazzo ha 60 carte: 52 carte normali (4 semi, valori 1-13), 4 Wizard (W) e 4 Jester (J). Il Wizard batte qualsiasi carta. Il Jester perde sempre contro qualsiasi carta.

3 Preparazione e distribuzione

Al round 1 si distribuisce 1 carta a testa, al round 2 due carte, e così via. L'ultima carta scoperta del mazzo determina il seme di briscola (atout). Se è un Jester non c'è briscola; se è un Wizard, il mazziere sceglie il seme.

4 La dichiarazione

Prima di giocare, ogni giocatore dichiara quante levate farà (da 0 al numero di carte in mano). Si segna su un apposito blocco. La somma delle dichiarazioni può essere uguale, inferiore o superiore al numero di carte distribuite.

5 Il gioco

Si gioca come a briscola/tressette: il primo giocatore imposta il seme di mano. Gli altri devono seguire il seme se possono. Chi gioca la carta più alta del seme (o la briscola più alta, o un Wizard) prende la levata e inizia la successiva.

6 Punteggio

Chi indovina esattamente: +20 punti, più +10 per ogni levata presa. Chi sbaglia: -10 punti per ogni levata di differenza (in eccesso o in difetto).

Consigli e Strategie

- 1** Dichiarare 0 con sicurezza solo se hai molti Jester o carte basse senza briscola.
- 2** Un singolo Wizard in mano vale oro: usalo per prendere la levata decisiva.
- 3** Nei round con molte carte, osserva le dichiarazioni degli altri per capire quante levate restano disponibili.
- 4** Ricordati: non sei obbligato a vincere una levata se non vuoi — puoi giocare un Jester per scartare senza prendere.

ACQUISTA SU AMAZON.IT

<https://www.amazon.it/dp/B0B8BD8WY3?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te