

REGOLAMENTO UFFICIALE

Witches

EDITORE
AMIGO**GIOCATORI**
3–5**ETA CONSIGLIATA**
8+**DURATA**
45 min

Witches è un brillante gioco di prese firmato AMIGO, imparentato con Wizard ma con una meccanica opposta: vuoi evitare di prendere le levate contenenti le temibili carte fuoco della strega Morgana. Facile da imparare, difficile da padroneggiare — ogni round riserva colpi di scena fino all'ultima carta.

Regole del Gioco

1 Obiettivo

Avere il minor numero di punti negativi alla fine della partita. I punti negativi si accumulano prendendo levate con le carte fuoco di Morgana.

2 Le carte

Il mazzo contiene carte dei 4 elementi (fuoco, acqua, terra, aria) numerate 1–14, più le carte speciali streghe. Le carte fuoco (rosse) fanno accumulare punti negativi se prese.

3 Il gioco

Si gioca a levate come a briscola. Il seme di mano è obbligatorio da seguire. Chi non può seguire può giocare qualsiasi carta. Chi prende la levata più alta apre la successiva.

4 Le streghe

Le carte strega hanno poteri speciali: alcune permettono di cambiare il seme di mano, altre di passare carte ad altri giocatori, altre ancora proteggono dalle carte fuoco.

5 Fine partita

La partita dura un numero fisso di round (dipende dal numero di giocatori). Vince chi ha il punteggio negativo minore (o il punteggio positivo maggiore se si gioca con la variante punti positivi).

Consigli e Strategie

- 1 Liberati presto delle carte fuoco alte — tenerle fino alla fine è pericoloso.
- 2 Le carte strega sono potenti: usale quando puoi massimizzarne l'effetto.
- 3 Tieni traccia di quante carte fuoco sono già uscite per calcolare il rischio.
- 4 Se hai molte carte basse, puoi stare basso e lasciare le levate pericolose agli altri.

ACQUISTA SU AMAZON.IT

<https://www.amazon.it/dp/B07F81LL3Q?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te