

REGOLAMENTO UFFICIALE

The Crew: La Missione Spaziale

EDITORE

KOSMOS / Giochi Uniti 2-5

GIOCATORI

ETA CONSIGLIATA

10+

DURATA

20 min

The Crew: La Missione Spaziale è un rivoluzionario gioco di prese cooperativo firmato KOSMOS, vincitore del Kennerspiel des Jahres 2020. I giocatori formano un equipaggio spaziale con l'obiettivo di completare 50 missioni progressive, ognuna con una sfida unica. Il vero colpo di genio: la comunicazione è quasi vietata. L'unico modo per condividere un'informazione è usare il token segnale, e solo una volta per round. La tensione cresce missione dopo missione, rendendo ogni vittoria una conquista collettiva.

Regole del Gioco

1 Obiettivo

Completare la missione corrente: ogni mission card assegna a uno specifico giocatore il compito di vincere (o non vincere) determinate carte durante il round. Tutti devono riuscire, o tutti falliscono insieme.

2 Preparazione

Mescolate le 40 carte numerate (4 colori, valori 1-9) più 4 carte razzi (sempre vincenti). Distribuire tutte le carte equamente. Il giocatore con il razzo 4 sarà il Comandante e pesca le carte missione.

3 Il token segnale

Una volta per round, ciascun giocatore può posizionare il proprio token segnale su una carta in mano. Capovolto = carta più alta di quel colore; in piedi = carta unica di quel colore; a faccia in giù = carta più bassa. Nessun'altra comunicazione è permessa.

4 Svolgimento del round

Il Comandante inizia la prima presa. Bisogna seguire il seme di mano; se non si può, si gioca qualsiasi carta. I razzi battono tutto. Chi vince la presa inizia la successiva.

5 Successo e fallimento

Se tutti i compiti della mission card vengono completati entro la fine del round, la missione è superata e si passa alla successiva. Se anche un solo compito fallisce, si ricomincia da capo (o si dichiara la sconfitta se la missione non lo permette).

Consigli e Strategie

- 1** Usa il token segnale strategicamente: segnalare una carta alta in un colore critico può salvare la missione.
- 2** Il razzo 4 è la carta più potente — chi ce l'ha deve decidere quando tenerla e quando giocarla.
- 3** Nelle prime missioni, imparate il linguaggio del token prima di tentare quelle avanzate.
- 4** Se hai il compito di NON vincere una presa, svuota presto le tue carte alte giocandole quando altri guidano.

ACQUISTA SU AMAZON.IT

<https://www.amazon.it/dp/B08MKN6VS9?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te