

## REGOLAMENTO UFFICIALE

# Star Munchkin: Space Ships

## EDITORE

Steve Jackson Games

## GIOCATORI

3-6

## ETA CONSIGLIATA

10+

## DURATA

60-120 min

*Star Munchkin: Space Ships è l'espansione ufficiale per Star Munchkin che introduce le astronavi come nuova categoria di carte oggetto. Le astronavi non occupano gli slot normali dell'equipaggiamento e forniscono bonus speciali in combattimento e in movimento. Alcune possono essere usate per fuggire dai mostri con più facilità, altre potenziano gli attacchi. Un'aggiunta compatta che rende le partite più tattiche. Richiede il gioco base Star Munchkin.*

## Regole del Gioco

### 1 Requisiti

Space Ships è un'espansione: richiede obbligatoriamente Star Munchkin base. Non è un gioco autonomo. Mescola le carte Space Ships nel mazzo Tesoro di Star Munchkin.

### 2 Le astronavi

Le carte astronave si giocano come oggetti speciali e non occupano gli slot Grande Oggetto o Piccolo Oggetto. Ogni giocatore può avere una sola astronave alla volta.

### 3 Bonus in combattimento

Ogni astronave fornisce un bonus numerico al tuo livello di combattimento. Alcune hanno effetti aggiuntivi come bonus contro mostri di un certo tipo o la possibilità di fuggire automaticamente.

### 4 Fuga potenziata

Alcune astronavi permettono di fuggire dai mostri senza tirare il dado, oppure garantiscono la fuga automatica se il dado mostra 1-5. Un vantaggio enorme rispetto al normale tiro da fuga.

## Consigli e Strategie

- 1 Priorità alle astronavi con fuga automatica: eliminano il rischio del dado nei combattimenti impossibili.
- 2 Non sprecare l'astronave nel primo combattimento utile — tienila per i mostri di alto livello.
- 3 Ricorda che puoi avere solo un'astronave: se ne trovi una migliore, scarta la vecchia.
- 4 Combina l'astronave con potenziamenti di classe Cyborg per bonus di combattimento stellari.

**ACQUISTA SU AMAZON.IT**

<https://www.amazon.it/dp/B0CFQKK9XW?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te