

REGOLAMENTO UFFICIALE

Il Portale di Molthar

EDITORE
AMIGO**GIOCATORI**
2-4**ETA CONSIGLIATA**
10+**DURATA**
45 min

Il Portale di Molthar è un gioco di carte fantasy firmato AMIGO con un meccanismo semplice ma stratificato. I giocatori raccolgono carte perla e carte personaggio per attivare poteri sempre più forti. Chi raggiunge per primo 12 punti potere vince, ma la partita continua finché tutti hanno giocato lo stesso numero di turni — quindi niente è deciso fino alla fine.

Regole del Gioco

1 Obiettivo

Accumulare almeno 12 punti potere attivando personaggi sul proprio portale. Quando un giocatore raggiunge 12 punti, si completa il giro e vince chi ne ha di più.

2 Preparazione

Posizionate al centro 4 carte perla e 2 carte personaggio scoperte. I mazzi rimanenti vanno a lato. Ogni giocatore riceve il proprio portale e lo posiziona davanti a sé.

3 Turno di gioco (3 azioni)

Ogni turno il giocatore ha 3 azioni (anche ripetibili): (1) Prendere una carta perla dalla mostra e aggiungerla alla mano; (2) Sostituire tutte le carte perla della mostra; (3) Piazzare un personaggio dalla mano al proprio portale; (4) Attivare un personaggio già sul portale usando le perle richieste.

4 Personaggi e poteri

Ogni personaggio ha un costo in perle di specifici colori e fornisce punti potere e/o effetti speciali quando attivato. La combinazione di personaggi crea potenti sinergie.

Consigli e Strategie

- 1 Diversifica i colori di perle in mano: i personaggi più forti richiedono perle miste.
- 2 Osserva i personaggi degli avversari per anticipare le loro mosse e rubare le perle che cercano.
- 3 Non aspettare di avere il combo perfetto: a volte è meglio attivare subito un personaggio modesto.

ACQUISTA SU AMAZON.IT

<https://www.amazon.it/dp/B01MPVP28C?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te