

## REGOLAMENTO UFFICIALE

# Hidden Leaders

## EDITORE

Little Rocket Games

## GIOCATORI

2-6

## ETA CONSIGLIATA

10+

## DURATA

20-40 min

*Hidden Leaders è un gioco di deduzione sociale e gestione della mano ambientato in un regno fantasy in guerra. Ogni giocatore controlla segretamente uno dei sei leader nascosti, ognuno fedele a una delle tre fazioni: l'Impero (rosso), i Ribelli (blu) o il Bosco (verde). Durante la partita, tutti giocano carte eroi per rafforzare le fazioni sul tabellone — ma le alleanze vere rimangono celate. Quando la partita finisce, vince il leader della fazione dominante che ha più punti, rivelando in un colpo solo tutto il bluff della serata.*

## Regole del Gioco

### 1 Preparazione

Ogni giocatore riceve in segreto una carta leader e 3 carte eroi dalla propria mano iniziale. Il tabellone mostra tre fazioni (Impero, Ribelli, Bosco) con un segnapunto per ognuna. Si sceglie anche il numero di vittorie necessarie per scatenare il conteggio finale.

### 2 Turno di gioco

Nel proprio turno il giocatore pesca una carta e poi gioca obbligatoriamente una carta dalla mano. Ogni carta eroe ha un colore di fazione e un effetto. Giocarla può spostare il potere sul tabellone, bloccare avversari, o aggiungere punti alla propria fazione segreta.

### 3 Le fazioni

L'Impero conta i punti rossi sul tabellone. I Ribelli i punti blu. Il Bosco i punti verdi. Il tuo leader appartiene a una o due fazioni: vuoi che la tua vinca, ma non puoi dirlo apertamente. Giocare carte della fazione avversaria a volte è necessario per non rivelare chi sei.

### 4 Fine partita e rivelazione

La partita finisce quando una fazione raggiunge il numero di vittorie prefissato, o quando il mazzo è esaurito. Tutti rivelano i propri leader. Vince il giocatore con il leader della fazione più forte che ha totalizzato più punti personali durante la partita.

## Consigli e Strategie

- 1 Non giocare sempre carte della tua fazione: alternarle confonde gli avversari sulla tua identità.
- 2 Osserva chi protegge quale fazione negli snodi critici — è il segnale più chiaro su chi è chi.
- 3 Con un leader doppio (fedele a due fazioni), hai più flessibilità: sfruttala per adattarti all'evoluzione del tavolo.

- 4** Nei finali, conta i punti delle tre fazioni prima di giocare: a volte conviene sabotare la fazione avversaria anche se rende te più sospetto.

**ACQUISTA SU AMAZON.IT**

<https://www.amazon.it/dp/B0B1JQ7PMT?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te