

REGOLAMENTO UFFICIALE

Bang!

EDITORE

dV Giochi

GIOCATORI

3-7

ETA' CONSIGLIATA

10+

DURATA

20-40 min

Bang! è il capolavoro italiano del game designer Emiliano Sciarra, pubblicato da dV Giochi. Ambientato nel Far West, ogni giocatore riceve in segreto un ruolo: lo Sceriffo (l'unico con il ruolo rivelato), i suoi Vicesceriffi, i Fuorilegge che vogliono abbatterlo, e il Rinnegato con i suoi piani solitari. Si usano carte BANG! per sparare, Mancato! per schivare, e una sfilza di oggetti, birre e personaggi speciali. Un mix esplosivo di bluff, deduzione e colpi di scena, da 3 a 7 giocatori.

Regole del Gioco

1 I ruoli

Sceriffo: ruolo rivelato, ha un punto vita extra. Vicesceriffo: deve proteggere lo Sceriffo (ruolo segreto). Fuorilegge: vuole uccidere lo Sceriffo (ruolo segreto). Rinnegato: vuole essere l'ultimo sopravvissuto (ruolo segreto).

2 Turno di gioco

A ogni turno il giocatore: (1) pesca 2 carte; (2) gioca quante carte vuole dalla mano; (3) scarta le carte in eccesso rispetto ai punti vita rimanenti. Si può sparare con BANG! solo a giocatori nel proprio raggio di distanza (determinato dal numero di giocatori tra i due, modificato da carte arma e personaggi).

3 Carte principali

BANG!: spara a un giocatore nel raggio. Mancato!: annulla un BANG! ricevuto. Birra: recupera 1 punto vita. Duello: i due giocatori si sfidano a turni con BANG! fino a che uno non può rispondere. Gatling: spara a tutti gli altri contemporaneamente.

4 Distanza e armi

Di default, puoi bersagliare solo i giocatori adiacenti (distanza 1). Armi come la Remington, lo Schofield o il Winchester estendono il raggio. Il Barile offre un meccanismo di schivata aggiuntivo.

5 Condizioni di vittoria

Sceriffo e Vicesceriffi vincono eliminando tutti i Fuorilegge e il Rinnegato. I Fuorilegge vincono uccidendo lo Sceriffo. Il Rinnegato vince se è l'unico superstite. Attenzione: lo Sceriffo perde una carta se elimina un Vicesceriffo!

Consigli e Strategie

- 1 Da Fuorilegge, non rivelare subito la tua identità: fingiti Vicesceriffo finché non sei in posizione di colpire lo Sceriffo.
- 2 Il Rinnegato deve aspettare: lascia che gli altri si eliminino, poi colpisci il sopravvissuto più debole.

- 3 Conserva almeno un Mancato! in mano — un Duello o un Gatling improvviso può costarti la vita.
- 4 Come Sceriffo, distribuisce gli attacchi: concentrarti su uno solo ti espone agli altri.

ACQUISTA SU AMAZON.IT

<https://www.amazon.it/dp/B001RU7UNW?tag=mrmanuel-21>

Link affiliato Amazon — nessun costo aggiuntivo per te